

# Giochi linguistici e scrittura creativa: percorsi e schede per tutte le classi

Inventare storie, anagrammi, indovinelli... partire dalle tecniche rodariane per sperimentare all'infinito. Schede e percorsi per tutte le classi della primaria

 di **Silvana Loiero** ⌚ 1 minuto di lettura 11 maggio 2020

**Giocare con le parole** per scoprire i meccanismi fondamentali di funzionamento della lingua italiana e, gradualmente, utilizzare **tanti spunti creativi per inventare storie**: un percorso didattico completo, dalla prima alla quinta classe, che consente agli allievi di lavorare in modo piacevole.

I grandi maestri, primo fra tutti Gianni Rodari, possono fornire indicazioni e piste di lavoro: si può partire dall'immenso serbatoio di tecniche rodariane per sperimentare all'infinito.

Da “La Vita Scolastica” schede e lezioni con:

- anagramma, cambio, zeppa e scarto
- metagramma, tautogramma e lipogramma
- indovinelli, colmi e proverbi
- invenzione di storie con le tecniche rodariane del binomio fantastico e dell'ipotesi fantastica.

Sono questi i contenuti affrontati nelle diverse attività, e di sicuro motiveranno le bambine e i bambini.

## Lezioni per tutte le classi

Questo itinerario di giochi e scrittura creativa:

- è pensato per la didattica in presenza, si presta però molto bene per la **didattica a distanza**.
- consente ai docenti delle classi più alte di **utilizzare attività delle classi precedenti** prima di affrontare quelle più complesse suggerite per la propria classe;
- può essere svolto da **insegnanti delle varie discipline**, non necessariamente dall'insegnante di italiano;

- richiede **l'interazione verbale tra insegnanti e allievi**; ci sono però alcuni brevi testi che i ragazzi possono anche leggere autonomamente su file word. Inoltre, una volta offerti gli stimoli per la scrittura di invenzione, è possibile agli allievi **procedere autonomamente** anche in assenza dell'insegnante.

Buon lavoro!

### **Classe prima:**

- [Giochi con le parole](#)

### **Classe seconda:**

- [Giochi linguistici: anagrammi, proverbi metagrammi e indovinelli](#)
- [Parole in disordine \(scheda\)](#)
- [Anagrammi \(scheda\)](#)

### **Classe terza:**

- [Dai giochi di parole ai testi fantastici](#)
- [Giochiamo con i lipogrammi \(scheda\)](#)

### **Classe quarta:**

- [Divertiamoci a inventare storie](#)
- [Il binomio fantastico \(scheda\)](#)

### **Classe quinta:**

- [Per creare storie fantastiche](#)