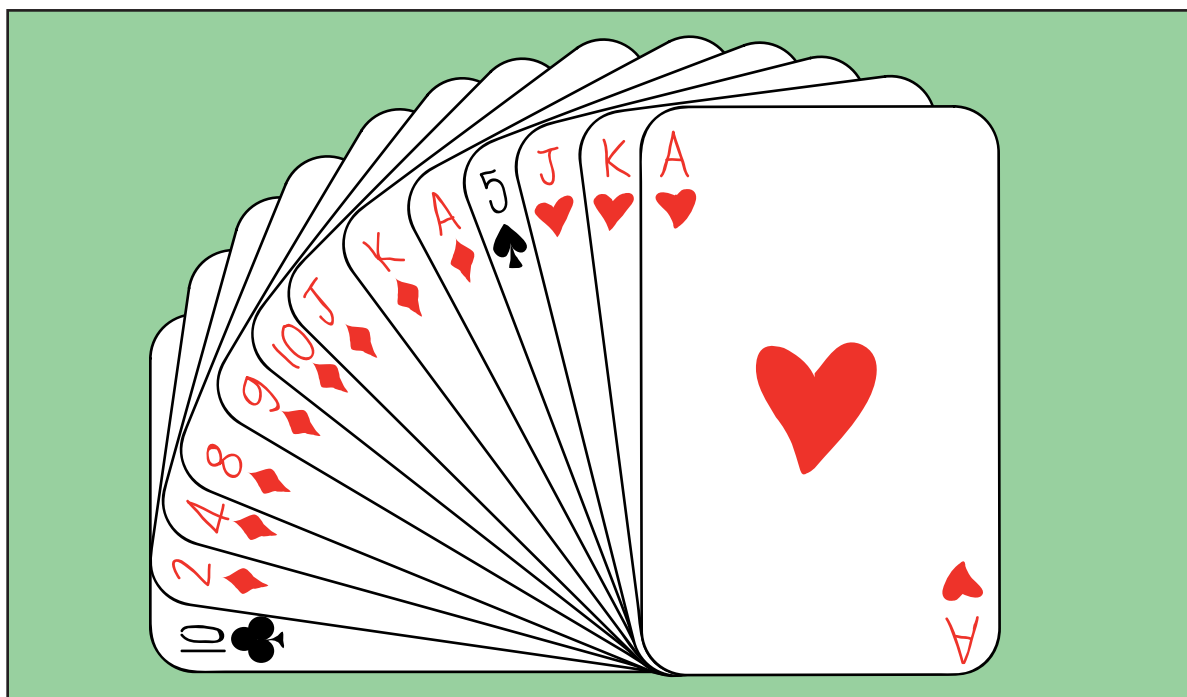


Nome Classe Data

POSSIBILE, CERTO, IMPOSSIBILE

- Leggi e completa, inserendo le parole "certo", "possibile" e "impossibile".

Da un mazzo di carte prendi queste. Mescolale. Appoggiale sul banco in modo da vederne il retro.



Fai le tue previsioni giocando con un compagno.

- Pesca il numero 3
- Pesca una carta con una figura
- Pesca l'asso di picche
- Pesca una carta
- Pesca una carta di colore nero
- Non pesca un robot
- Pesca una carta con un jolly

ACQUISIRE I TERMINI PROPRI DELLA PROBABILITÀ (POSSIBILE, CERTO, IMPOSSIBILE).