

Musica, codice e movimento

Impariamo le basi della programmazione con il corpo e il movimento: i bambini si divertono e mettono alla prova la loro creatività dando vita a un ballo.

📖 di **Stefania Cefalo** ⌚ 1 minuto di lettura 22 novembre 2021

Per tutti: *code dance unplugged*

Stampiamo i blocchi di [Scratch Junior](#) e disegniamo e coloriamo il gattino; ritagliamo e incolliamo su un cartoncino tutte le immagini. Realizziamo la “base di ballo” su un foglio A4 con le quattro frecce di movimento (◀ ▼ ▶ ▲).

- Ogni bambino “scrive” il suo codice e fa ballare il gattino, connettendo i blocchi uno dopo l’altro (**Fig. 1**, in alto).

Con i più grandi formiamo gruppi di 3 bambini:

- a turno un bambino programma il codice dei movimenti e gli altri due sono i ballerini che si muovono eseguendo le indicazioni del compagno. È possibile aggiungere “blocchi” di altri movimenti, come “salta” “gira” “calcia” “braccia su” “braccia giù”;
- vince chi riesce a completare tutti i movimenti (**Fig. 2**).



Fig. 2

Per i più grandi: *code dance digitale*

Scarichiamo l'app [Scratch Junior](#) per riprodurre in digitale le attività proposte in *unplugged* e allestiamo dei *corner coding* con un pc o tablet.

- Ogni bambino “scrive” un *code dance* per far ballare il gattino, connettendo i blocchi uno dopo l’altro.
- I bambini possono cambiare il ballerino, selezionando dalla libreria un nuovo personaggio, e uno sfondo.
- L’app mette a disposizione nuovi “blocchi di movimento” per inventare tante nuove coreografie e registrare anche la voce e/o musica.



per saperne di più

- Stampa i blocchi di [Scratch Junior](#)
- Scarica l'app [Scratch Junior](#)
- [Ballando col codice](#)