



Libri e albi illustrati: testo e immagini

Alcuni interessanti suggerimenti su come animare libri illustrati.

 di **Carlotta Cubeddu**  1 minuto di lettura 08 settembre 2011

Ilaria Tagliaferri mi scrive una nota sull'animazione di libri con immagini. Grazie!

Nella biblioteca dove lavoro facciamo questo gioco durante le animazioni con i bambini dai 4-5 anni, e devo dire che funziona e li aiuta a capire la relazione tra testo e immagine.

Scegliamo un albo illustrato, ad esempio [L'Africa di Zigomar](#) di Philippe Corentin, che si presta particolarmente all'effetto comico che vogliamo creare. Il protagonista è infatti un merlo convinto di volare verso l'Africa mentre invece... sta andando al Polo Nord!

Fotocopiamo il testo e le immagini di ogni pagina dell'albo (a colori) e distribuiamo a ogni bambino un testo o un'immagine: il bambino che ha un'immagine deve trovare il bambino con il testo corrispondente e viceversa.

*Altro gioco divertente: **copriamo con il cartoncino colorato** tutto il testo di un albo e chiediamo ai bambini di immaginare la storia basandosi sulle illustrazioni. Dopo che i bambini ci avranno raccontato la "loro" storia, si può svelare il testo originale e chiedere loro in che cosa è diverso rispetto alla semplice descrizione delle immagini, che cosa ha in più, se ci piace di più e perché.*

Ci tengo a dirvi che la fonte per questa e molte altre strategie di animazione che usiamo in biblioteca è questo straordinario volume: Philippe Brasseur, [1001 attività per raccontare, esplorare, giocare creare con i libri](#). Ve lo consiglio!

[28-11-2010]