

Progettazione di TECNOLOGIA | CLASSE 1

Tutto quello che serve nel dettaglio da cui poter selezionare per realizzare la propria progettazione didattica annuale.

VERSO I TRAGUARDI DI COMPETENZA

L'alunna/o:

VEDERE E OSSERVARE	<ul style="list-style-type: none"> Riconosce e utilizza in modo opportuno semplici strumenti di uso quotidiano di cui è in grado di descrivere la funzione principale e il modo di funzionamento.
PREVEDERE E IMMAGINARE	
INTERVENIRE E TRASFORMARE	

VEDERE E OSSERVARE	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
<ul style="list-style-type: none"> Osservare oggetti e individuare le differenze per forma, materiale e funzione collocandoli nel loro contesto di uso. 	<ul style="list-style-type: none"> Materiali e oggetti di uso comune Macchine di uso quotidiano e loro funzionamento
PREVEDERE E IMMAGINARE	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
<ul style="list-style-type: none"> Prevedere lo svolgimento e il risultato di semplici processi o procedure in contesti conosciuti. 	<ul style="list-style-type: none"> Materiali e oggetti di uso comune Macchine di uso quotidiano e loro funzionamento
INTERVENIRE E TRASFORMARE	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
<ul style="list-style-type: none"> Smontare semplici oggetti. Comprendere e seguire istruzioni. 	<ul style="list-style-type: none"> Materiali e oggetti di uso comune Macchine di uso quotidiano e loro funzionamento