

Nome Classe Data

EVENTI POSSIBILI E IMPOSSIBILI

- Decidi quali tra i seguenti eventi casuali sono possibili e quali sono impossibili. Metti una **X** nella casella giusta.

	Possibile	Impossibile
Essere interrogato se l'insegnante estrae un nome a caso.		
Ottenere 14 come punteggio nel lancio di due dadi a sei facce.		
Estrarre il numero 99 nel gioco della tombola.		
Estrarre un asso di fiori da un mazzo di carte da gioco.		
Ottenere come punteggio un numero maggiore di 4 nel lancio di due dadi a sei facce.		

- **Rispondi.**

Nel pescare una pallina da un'urna contenente palline bianche e rosse l'evento certo è:

- ☐ pescare una pallina bianca.
☐ pescare una pallina rossa.
☐ pescare una pallina bianca o una pallina rossa.

- **Completa la frase.**

Nel lancio di due dadi l'evento certo è ottenere un punteggio maggiore di e minore di

CLASSIFICARE GLI EVENTI CASUALI IN POSSIBILI E IMPOSSIBILI E CONOSCERE IL SIGNIFICATO DI EVENTO CERTO.