

**Griglie di rilevazione – GEOGRAFIA classe terza – Dossier n. 1 – 2016**  
**– Prove di ingresso**

PROVA	INDICATORE	COMPETENZE	OBIETTIVO	CRITERI DI VALUTAZIONE
1	ORIENTAMENTO	L'alunno <ul style="list-style-type: none"><li>• si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici;</li><li>• interpreta la rappresentazione in pianta e i simboli convenzionali.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• conoscere e utilizzare nello spazio grafico i riferimenti topologici</li></ul>	Assegniamo 1 punto a ogni risposta giusta e bambino colorato correttamente. Prova positiva da 7 a 11 punti su 11 punti.
2			<ul style="list-style-type: none"><li>• usare i riferimenti topologici per descrivere percorsi e posizioni nello spazio</li></ul>	Assegniamo 1 punto all'individuazione dell'entrata, dei giochi (compreso lo scivolo) e alla posizione dell'ultimo gioco; 2 punti se nella descrizione utilizzano più di 3 indicatori spaziali in modo corretto. Prova positiva da 5 a 8 punti su 8.
3	LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ		<ul style="list-style-type: none"><li>• individuare posizioni e percorsi utilizzando il reticolo e le coordinate</li></ul>	Assegniamo 1 punto a ogni posizione esatta. Prova positiva da 8 a 13 punti su 13.
4			<ul style="list-style-type: none"><li>• riconoscere il punto di osservazione dall'alto e la funzione della legenda</li></ul>	Consideriamo la prova positiva se la rappresentazione scelta è corretta e se nella legenda sono presenti più della metà degli elementi rappresentati.