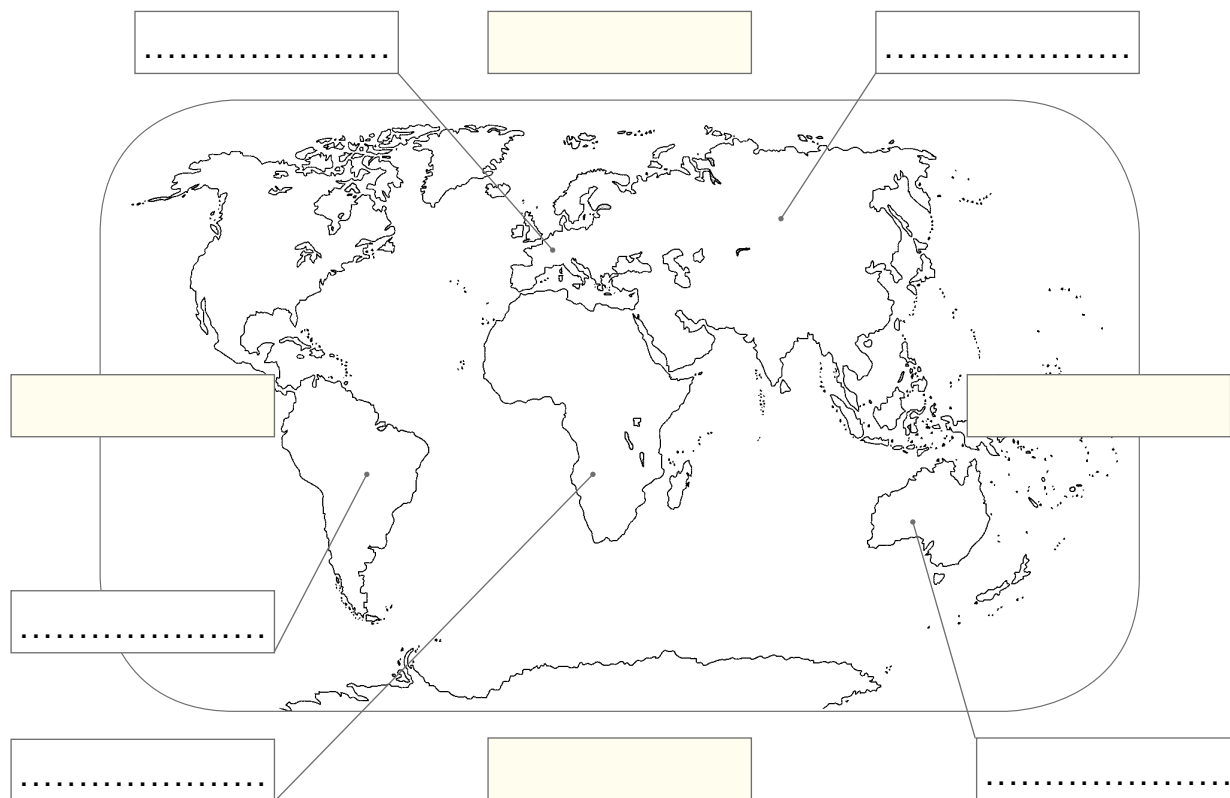


Nome Classe Data

POPOLI, TEMPI E LUOGHI/3

- Completa il planisfero.



- Orienta la carta inserendo i punti cardinali nei riquadri.
- Scrivi i nomi dei continenti al posto dei puntini: EUROPA, ASIA, AFRICA, AMERICA, OCEANIA.
- Colora di azzurro i mari e gli oceani e lascia bianche le terre emerse.
- Ripassa in blu il Mar Mediterraneo.

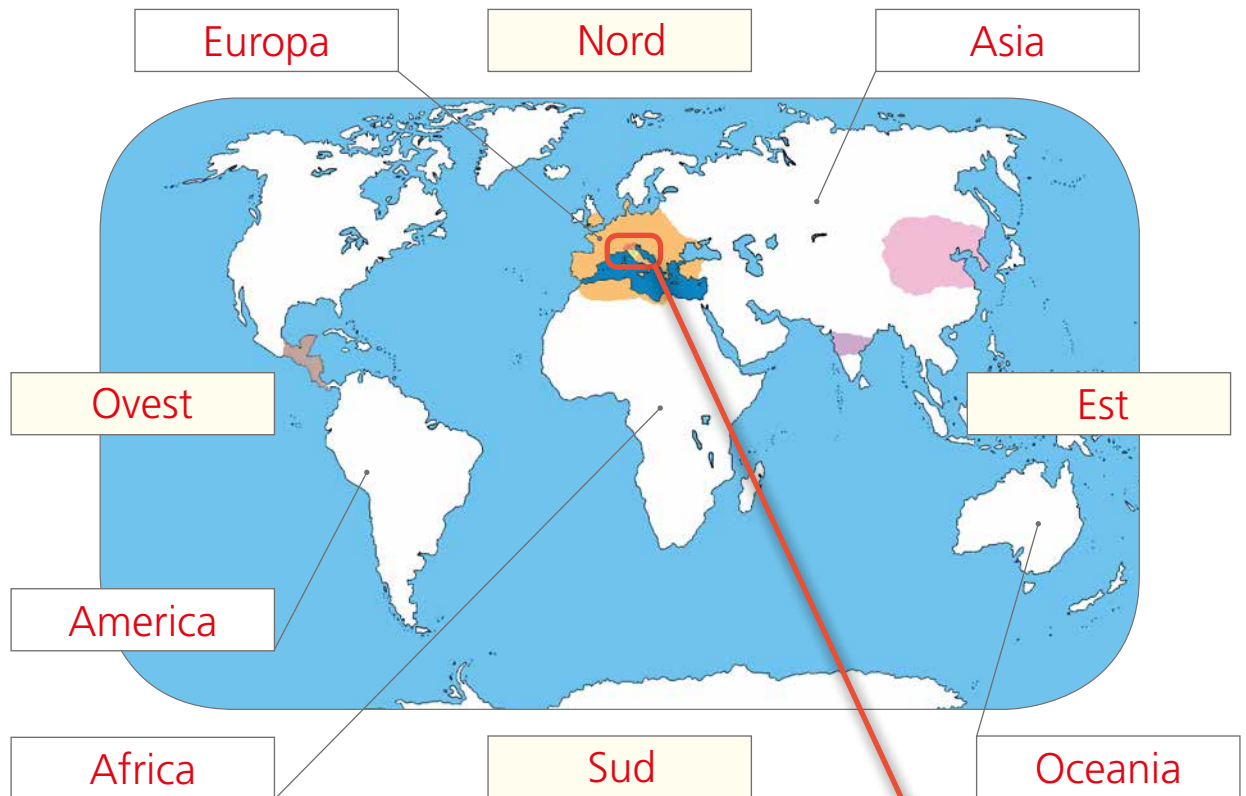
- Usa le informazioni sui luoghi e sui popoli della scheda A1 e colora i luoghi in cui ciascuna civiltà si sviluppò. Fai attenzione: assegna un colore diverso a ogni popolo, poi costruisci la legenda dietro la scheda.

RICONOSCERE CONTINENTI, MARI E SPAZI DELLE CIVILTÀ IN UNA CARTA GEOSTORICA MUTA;
UTILIZZARE INFORMAZIONI GEOGRAFICHE E STORICHE PROVENIENTI DA FONTI DIVERSE.

Nome Classe Data

POPOLI, TEMPI E LUOGHI/3

- Completa il planisfero.



- Orienta la carta inserendo i punti cardinali nei riquadri.
- Scrivi i nomi dei continenti al posto dei puntini: EUROPA, ASIA, AFRICA, AMERICA, OCEANIA.
- Colora di azzurro i mari e gli oceani e lascia bianche le terre emerse.
- Ripassa in blu il Mar Mediterraneo.

- Usa le informazioni sui luoghi e sui popoli della scheda A1 e colora i luoghi in cui ciascuna civiltà si sviluppò. Fai attenzione: assegna un colore diverso a ogni popolo, poi costruisci la legenda dietro la scheda.



Terramaricoli	Maurya e Gupta
Villanoviani	Cinesi
Etruschi	Maya
Romani	

RICONOSCERE CONTINENTI, MARI E SPAZI DELLE CIVILTÀ IN UNA CARTA GEOSTORICA MUTA;
UTILIZZARE INFORMAZIONI GEOGRAFICHE E STORICHE PROVENIENTI DA FONTI DIVERSE.