

Nome Classe Data

RACCONTARE STORIE RICCHE DI... PARTICOLARI!

• Racconta una storia a partire dagli stimoli proposti. Puoi decidere di raccontare una tua esperienza o una storia fantastica.

| Storie realistiche | Quali elementi descrivere? |
|--|--|
| <p>Un'esperienza interessante</p>  | <ul style="list-style-type: none"> – pullman e viaggio – ambienti: museo e le sue sale, laboratorio grafico-pittorico, luogo dove consumare la merenda – persone: compagni e compagne, insegnanti, personale del museo – dati sensoriali: colori, suoni e rumori |
| <p>Le stoviglie si ribellano</p>  | <ul style="list-style-type: none"> – ambienti della storia – stoviglie e altri utensili – persone coinvolte |
| <p>Un pomeriggio al parco giochi</p>  | <ul style="list-style-type: none"> – ambiente: alberi, aiuole, panchine, giochi – persone: aspetto fisico, comportamento – dati sensoriali: colori, suoni e rumori, odori |
| Storie fantastiche | Quali elementi descrivere? |
| <p>Avventure sul pianeta...</p>  | <ul style="list-style-type: none"> – ambiente – personaggi: protagonista, antagonista, aiutante – aspetto fisico, comportamento – oggetti magici |

RACCONTARE STORIE REALISTICHE O FANTASTICHE INSERENDO DESCRIZIONI UTILI.