

## Griglie di rilevazione – MATEMATICA – classe prima – Dossier n. 1 – 2016 – Prove di ingresso

	Ambito/argomento	Abilità e conoscenze	Competenze	Focus	Criteri di valutazione
Prova 1	NUMERI	Riconosce i numeri nella realtà circostante e ne conosce le diverse funzioni.	Riconosce, nell'ambito della propria esperienza, i numeri naturali.	La funzione dei numeri. Numeri ed etichette	La prova è positiva se cerchia tutti i numeri presenti nel disegno senza commettere errori e scrive i tre numeri delle domande.
Prova 2	NUMERI	Conta oggetti manipolandoli e associa al movimento la parola-numero corrispondente.	Identifica il numero assegnato all'ultimo oggetto contatto come il numero totale degli oggetti considerati.	Conteggio di oggetti. Associazione del conteggio ai simboli grafici corrispondenti.	La prova è positiva se unisce correttamente i numeri da 1 a 20 e riconosce l'immagine ottenuta, rispondendo alla domanda.
Prova 3	NUMERI	Associa quantità e numeri.	Associa le quantità ai relativi numeri corrispondenti.	Conta di quantità. Associazione di quantità ai numeri corrispondenti.	La prova è positiva se nelle associazioni quantità numero non commette più di un errore.
Prova 4	SPAZIO E FIGURE	Confronta oggetti e animali di dimensioni differenti.	Opera con oggetti di dimensioni differenti e le riordina.	Confronto di oggetti con caratteristiche differenti. Riordino di oggetti in base ad una caratteristica.	La prova è positiva se, riordinando le 12 figure in base alle caratteristiche, almeno 8 di esse sono posizionate al posto giusto.
Prova 5	SPAZIO E FIGURE	Riconosce le principali figure geometriche piane e solide in base alle loro caratteristiche.	Riconosce le principali figure geometriche piane (2D) e solide (3D)	Riconoscimento e confronto di figure piane e solide.	La prova è positiva se unisce in modo corretto almeno 3 delle coppie figura-sua impronta.
Prova 6	RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	Conosce e usa gli indicatori spaziali per descrivere la sua posizione e quella degli oggetti nello spazio.	Descrive la propria posizione nello spazio mettendo in relazione se stesso con gli oggetti scelti come punti di riferimento.	Uso dei binomi locativi. Rappresentazione di oggetti nello spazio.	La prova è positiva se inserisce nel disegno gli oggetti in base alle indicazioni commettendo non più di 1 errore.