

Orientarsi nel mondo

In questa lezione presentiamo Google Earth, il software geografico più utilizzato nel mondo della scuola. Approfittiamo delle sue potenzialità e di un dado con i punti cardinali per condurre le bambine e i bambini all'esplorazione del pianeta.

di Giovanni Donadelli 27 agosto 2020

OBIETTIVI DI

APPRENDIMENTO

- Ampliare e arricchire la propria carta mentale del mondo.
- Acquisire dimestichezza nell'utilizzo del software Google Earth.
- Consolidare la conoscenza dei punti cardinali e del loro utilizzo a livello globale.

ATTIVITÀ

1. Esploriamo il mondo con Google Earth con SCHEDA "Luoghi da visitare con Google Earth"

LABORATORIO: Il dado dei punti cardinali con SCHEDA "Sviluppo di un dado b/n"

2. Arricchiamo la mappa mentale del pianeta con SCHEDA "Viaggio di scoperta in Google Earth"

ATTIVITÀ 1

Esploriamo il mondo con Google Earth

Prima parte: scuola di volo. Avviamo Google Earth Pro (scaricabile gratuitamente su PC, tablet e smartphone digitando "google earth pro download").

Facciamo prendere confidenza agli alunni con il software chiedendo di individuare e visualizzare a schermo il piazzale antistante la scuola.

Ai primi che ci riescono, chiediamo di presentare alla classe gli strumenti che hanno utilizzato.

Seconda parte: la meta sognata. Chiediamo: "Dove andresti se potessi andare in qualunque luogo del pianeta? Perché?". Raccogliamo le destinazioni alla lavagna. Presentiamo infine alcuni dei luoghi suggeriti nella **SCHEMA Luoghi da visitare con Google Earth**.

Proponiamo agli alunni il **LABORATORIO** per costruire il dado dei punti cardinali che useremo nell'attività 2.

LABORATORIO

Il dado dei punti cardinali

Che cosa serve

Stampa dello sviluppo del dado su cartoncino, forbici, colla, matite colorate o pennarelli.

Come si fa

1. Distribuiamo lo sviluppo del dado.
2. Ritagliamo e incolliamo i lembi del dado.
3. Scriviamo su ogni faccia un punto cardinale (N-E-S-O). Sulle due restanti scriviamo due punti cardinali intermedi (NE-SE-SO-NO).
4. Abbelliamo a piacere.

ATTIVITÀ 2

Arricchiamo la mappa mentale del pianeta

Facciamo lavorare i bambini al computer organizzati in coppie.

Prima parte: viaggiamo con il dado. Scegliamo un luogo di partenza qualsiasi nel globo e visualizziamolo sullo schermo. A turno, facciamo tirare il dado a un volontario nella classe, al quale chiederemo di individuare un luogo di destinazione che si trovi in quella direzione rispetto al luogo di partenza (per es., ad est di Parma). Registriamo ogni luogo "visitato" sulla **SCHEMA Viaggio di scoperta in Google Earth**. Tutta la classe segue gli stessi spostamenti.

Seconda parte: indovina lo Stato. Chiediamo a ogni coppia di scegliere in segreto uno Stato. A turno le altre coppie possono:

- chiedere un indizio ponendo una domanda a risposta chiusa che si riferisca ai punti cardinali (per es., "Si trova più a nord dell'equatore?", "Si trova a est del Danubio?");
- tentare di dare una soluzione.

La coppia che indovina sceglie lo Stato per il turno di gioco successivo.

Altri materiali...

[Geoguessr](#): giochi per mettere alla prova la propria capacità d'osservazione in scenari di realtà.

👁 Osserviamo e documentiamo

L'alunna/o:

- utilizza in autonomia il software?
- riconosce e utilizza i punti cardinali?

Elaborati da raccogliere: la scheda *Viaggio di scoperta in Google Earth*.

SCUOLA PRIMARIA

GEOGRAFIA